

INS Jaume Balmes. Departament d'Informàtica. 2n WEB

WEC: Desenvolupament Web en Entorn de Client. Ex UF1. 30/11/2020

Normes per a l'examen:

- La pàgina *index.htm* contindrà una llista amb els enllaços als exercicis.
- En el fitxer *htm* de cada exercici posaràs l'enunciat, i també posaràs informació textual que pugui ser útil al professor (problemes que has tingut, èxits i fracassos, informació que pugui ser rellevant per a l'avaluació de la prova).
- Dins del codi hi ha d'haver un complet joc de proves, idealment que contempli tots els casos possibles.
- Ha d'haver-hi un full d'estils externs, fitxer *.css*, al qual faci referència tots els fitxers. Aquest full d'estils pot ser molt simple, en aquesta ocasió.
- Comprimiràs la carpeta *EXUF1_nom_cognoms/* de l'examen amb el nom *EXUF1_nom_cognoms.zip* (o tar, tar.gz,...) i la penjaràs al *Google Classroom*. No es permetran entregues fora de termini.

Realitza els següents exercicis:

1. Se't proporciona la llista de tots els països, en format CSV. Formata dues cadenes de text. La primera amb tots els països separats per coma; la segona amb les abreviatures de tres lletres. Partint de la cadenes de text (*var cad = '...'*), crea dos array de tots els països i les seves abreviatures. (no cal crear un array de dues dimensions). Quants països hi ha? Recorre programàticament els arrays mostrant la informació:

Afganistan (AFG)
etc.

Genera la cadena Afganistán (AFG), Albania (ALB), etc.

Converteix aquesta cadena a array.

Ordena aquest array, però ordena-ho per l'abreviatura.

Elimina de l'array tots els països que comencin per E. Quants te'n queden?

2. Expressions regulars

Troba tots els països que comencin per 'Es'; troba els que comencin per 'Es' i que continguin una 't'; troba els que comencin per 'Es', que continguin una 't', i també un espai en blanc.

3. Els números de referència d'una fàbrica d'equips electrònics tenen el format:

S/N: 4 dígits; seguit de 5 lletres majúscules; seguit d'un número; seguit de la lletra G o L; i seguit d'un altre número. Per exemple:

S/N: 2022TREFG4G8

Programa la funció *valida_sn(sn)*, que retorna vertader o fals si passa o no passa la validació. Programa la funció *valida_sn_info(sn)* que et digui, en el cas de què no es validi bé, quina de les 5 parts ha fallat (avaluant d'esquerra a dreta). Fes un joc de proves complet.

4. Objectes. Basant-nos en la fàbrica de l'exercici anterior, crea l'objecte *Equip*. Li passes al constructor el nom i el número de serie. La propietat *preu* s'assignarà en el constructor,

INS Jaume Balmes. Departament d'Informàtica. 2n WEB
WEC: Desenvolupament Web en Entorn de Client. Ex UF1. 30/11/2020

basant-nos en aquesta norma:

Els quatre primers dígit (número), multiplicat per 1,5 si la penúltima lletra és una G; o bé multiplicat per 2 si la penúltima lletra és una L.

La propietat *data_creacio* guarda la informació de quan s'ha creat aquest objecte.

Crea 3 objectes diferents, i mostra el número de sèrie i el preu.

Programa el mètode *canvia_preu(nou_preu)* i *aplica_descompte(descompte)* de manera que puguis alterar el preu.

Programa el mètode *calcula_antiguitat()*. Si l'antiguitat és inferior a 60 segons, mostra la informació en segons (sense decimals). Si l'antiguitat és inferior a una hora, mostra la informació en minuts (sense decimals).

Fes un joc de proves complet.

Referències:

<https://buscarv.com/tutoriales/como-convertir-una-columna-de-datos-en-una-lista-separada-por-comas/>